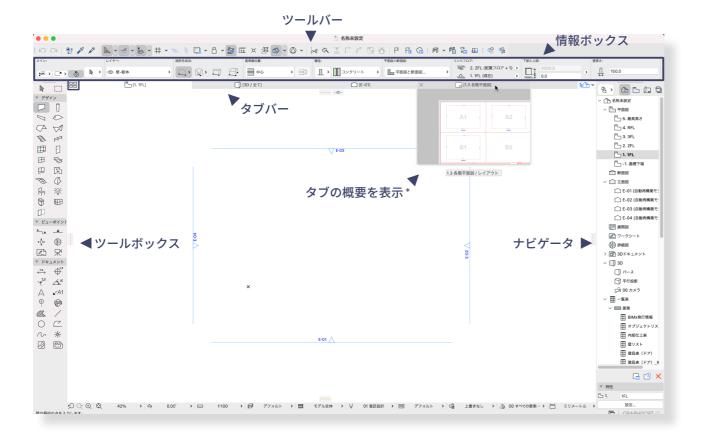
# インターフェース



# タブの概要を表示\*

開いているタブの内容を表示します。 各タブの上にカーソルを合わせると、そのタブの内容が確認できます。

#### マウスのホイールボタン操作

スクロールズーム
プッシュ + ドラッグ移動(パン)
Shift + プッシュ + ドラッグ回転
ダブルプッシュ・全体表示(ウィンドウに合わせる)

# Archicad サポート情報



GRAPHISOFTヘルプセンター

https://helpcenter.graphisoft.com/jp/ グラフィソフト製品のオンラインリファレンスガイド やヘルプ記事など豊富な情報を 検索することができるヘルプサイト。



# GRAPHISOFT ナレッジセンター

https://support.graphisoft.co.jp/ 使い方のヒントや解決策、またよくある質問など 検索できるナレッジベース。

# ショートカット

# ファイルメニュー

新規作成	♯ Command + N
ARCHICAD を終了	♯ Command + Q
ファイルを開く	♯ Command + O
チームワークプロジェクトを開く / 参加	♯ Command + Shift + O
プロジェクトを閉じる	♯ Command + Option + W
上書き保存	♯ Command + S
名前をつけて保存	

#### 画面表示

四面权小		
平面図	F2	
3D ウィンドウ	F4	
パース	Option + F3	
平行投影	♯ Command + F3	
拡大	+	
縮小	_	
スクロール	$\leftarrow \downarrow \rightarrow \uparrow$	
回転	0	
 再構築	Command + Option + R	

# ショートカット

### 編集メニュー

元に戻す(アンドゥ)	♯ Command + Z
やり直し(リドゥ)	☆ Command + Option + Z
切り取り	♯ Command + X
コピー	♯ Command + C
貼り付け	♯ Command + V
全てを選択	♯ Command + A
移動	♯ Command + D
回転	♯ Command + E
ミラー	♯ Command + M
移動コピー	☆ Command + Option + D
回転コピー	Command + Option + E
ミラーコピー	☆ Command + Option + M
連続コピー	♯ Command + U
選択セットの編集	☆ Command + Option + T
ツールの設定	♯ Command + T

# ツールメニュー

グループ化	♯ Command + G
グループの一時解除	Option + G
グループの解除	Command + Option + G
上のフロアへの移動	∺ Command + Up
下のフロアへの移動	∺ Command + Down
フロアの設定	
レイヤー設定	∺ Command + L
次のレイアウトに移動	Option + F7
参照線を表示 / 隠す	L
参照線を作成	Shift + L
3D 要素フィルタ / 切断	Command + Option + A
3D 切断	
図形作成法の切換え(情報ボックス)	G
組み立て法の切換え(情報ボックス)	С
吸引	Shift + V
計測ツール	М
参照オン / オフ	Option + F2
座標情報	N

#### 固定ショートカットキー

操作をキャンセル	Esc	入力中の場合→操作のキャンセル
		選択中の場合→選択を解除
		矩形選択の場合→矩形選択を解除
		何も選択されていない場合→矢印ツール
パラメーターを取得	Option + クリック	各ツールの設定を取得します
パラメーターを置換	♯ Command + Option + クリック	取得した設定に置き換えます
クイック選択切換え	スペースキー	矢印ツールのクリック選択モードのオン / オフ
マジックワンド	スペースキー	マジックワンドを有効にします
切り取り	∺ Command + クリック	要素の最も近い2点間を削除します
マウスの角度コントロール	Shift	要素の入力方向を設定角度に固定します
原点の移動	Option + Shift	ユーザー原点移動
切り替えをハイライト	Tab	重複している要素の選択切り替え
最後の入力箇所の取り消し	Backspace	多角形入力時に最後に入力した箇所の取り消し

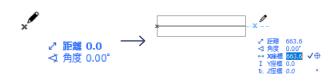
# 座標入力

#### 座標情報

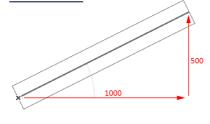
座標情報を使用するには、 ツールバ上の座標情報切替えボタンを有効化します。



座標情報でキーボードから X,Y などのキーを押すと 座標情報が展開されます。



# 相対入力情報



- 例 X:1000 ミリ、Y:500 ミリ ① 1点目をクリック
- ② X1000+ Y500+ √をクリックまたは Enter (マイナス方向への入力はーにする)

# 座標入力ショートカット

距離	R	
角度	А	▶ ₽離 1014.8
X 座標	×	<ul> <li>         → 角度 29.52°         → X座標 583.2</li></ul>
Y座標	Υ	↑ Y座標 559.6 12. Z座標 500.0
Z 座標	Z	√は確定、◆は位置をマーク
入力切り替え	Tab	√は唯正、▼は位直をマーク

√ 距離 1118.0 < 角度 26.57°

↑ Y座標 500 ✓ ◆

### 距離を入力

例:1000 ミリ長さの壁 ①1点目をクリック

② 1000 と入力し、√をクリック又は Enter



参照線

# 参照線表示 / 非表示

① 参照線は参照線分節を作成より入力できます。 2D/3Dの両方のウィンドウで正確な入力を実現します。



② 参照線は参照線タブからドラッグでも配置可能です。



### 参照線の移動とコピー



# 参照線ショートカット

参照線を表示 / 隠す	L
参照線を作成	Shift + L

# 要素選択

### 選択設定

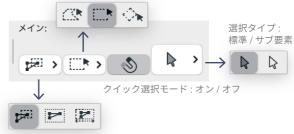
矢印ツールが有効な状態:

目的の要素をポイントしてクリックします。または、マウスで囲んで、 選択する要素を矩形で囲みます。

選択対象ツールが有効な状態:

Shift キーを押し、目的の要素をポイントしてクリックします。

図形作成法:ポリゴン/矩形/回転矩形



選択方法:要素一部/要素全体/方向依存

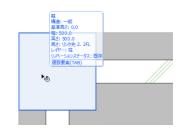
# 選択ショートカット

クイック選択切り替え	スペースキー
選択/連続選択(アクティブツール優先)	Shift + クリック
選択タイプの切り替え	Ctrl + Shift
重複している要素の選択切り替え	Tab(クイック選択時)

### クイック選択

クイック選択は、面を持つ1つの要素(スラブや屋根など)を 選択する最も簡単な方法です。

クイック選択をデフォルト作業モードとして起動するには、矢印 ツールの情報ボックスで [クイック選択] アイコンをオンにします。



① クイック選択モードをオ ンに設定。壁/スラブ/ オブジェクト等の各要素 の上にマウスカーソルを 移動。



② クイック選択モードがオ ンの状態でクリックする と各要素が選択されま す。

# ペットパレット入力 / 編集機能

# ペットパレット入力

壁 / スラブ / 線分等の各ツールで使用できます。

① 直接入力

② 前の辺に正接する円弧





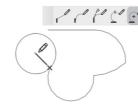
③ 正接で定義される円弧



④ 3点で定義される円弧



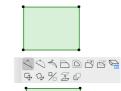
⑤ 中心で定義される円弧



⑥ 入力終了



# ペットパレット編集



要素を選択します。 ※ 選択されたツールをアクティ ブにしてください。

② 辺上でカーソルが人三叉、端点 でカーソルが ・チェックで クリックするとペットパレット

が表示されます。



③ ペットパレットでは形状変更 / 拡大 / 縮小などが行えます。

# インテリジェントカーソル

