



GRAPHISOFTサポート http://www.graphisoft.co.jp/support/

技術的なお問い合わせ、ご購入に関するお問い合わせ、よくある質問など、 困ったとき、知りたい時まずはこちらをご覧ください。



GRAPHISOFT ナレッジセンター https://support.graphisoft.co.jp/

使い方のヒントや解決策、またよくある質問など検索できるナレ ッジベース



SOLIBRIサポートセンター https://www.graphisoft.co.jp/jp/solibri/ グラフィソフト製品のオンラインリファレンスガイドやヘルプ記事など 豊富な情報を検索することができるヘルプサイト。



### モデルレイアウト



インターフェースについて

Solibriのインターフェースは「ファイル」、「モデル」、「確認」、「コ ミュニケーション」、「情報の取り出し」の5つのレイアウトで構 成されています。それぞれに適したビューが設定されています。 モデルレイアウトは、「モデルツリー」、「情報」、「3D」の3つの ビューで構成されています。

マウスのホイールボタン(中央ボタン)
$\sim$
スクロール:ズーム
プッシュ + ドラッグ:移動
Shift + プッシュ + ドラッグ:回転

Q	コンポーネントを拡大		
Ē	選択バスケットに追加		モデルレイア
Ô	選択バスケットから削除		モデルツリート
Ô	選択バスケットに設定		情報ビュー:
D†	モデルを追加		
<u>ð</u>	モデルを更新		コンテキストン
Ľ	モデルから削除		<ul> <li>モデルを移動</li> </ul>
Α	ショートネームを設定…		<ul> <li>図面の調整:</li> </ul>
î.,	モデルを移動または回転		・分野の設定:
15	モデルの位置		・モデルカテコ
ß	図面の調整		
	分野を設定	>	
	カラーマップを設定	>	
0	モデルカテゴリー	>	
Ø	ハイパーリンク	>	

モデルレイアウトでは、モデルの追加、調整や問題点を目視で確認します。
モデルツリービュー:モデルの管理を行います。
情報ビュー:選択したコンポーネントの情報が表示されます。
コンテキストメニュー
<ul> <li>モデルを移動または回転:重ね合わせたモデルの位置を調整できます。</li> </ul>
・図面の調整:読み込んだ図面の位置を調整します。
・分野の設定:モデルの分野を設定します。※ルールチェックに影響します。
・モデルカテゴリー:モデルや図面をカテゴリーで管理できます。



# 3Dツールバーコマンド

					<b>末二</b> 乳白
$\leftrightarrow \rightarrow$					
00	$\int (Ctrl + 2/Ctrl + Y)$	$\bigcirc$	表示/非表示 スペ	ース Alt+S	コンホーイントことの表示 / 非表示を切り替えます。
10 1	ナビゲーションモード	$\bigcirc$	表示/非表示 壁	Alt+W	
~	・パン(矢印キー)	$\bigcirc$	表示/非表示 スラ	ブ Alt+L	
◆ 回転 2	・回転(Ctrl +矢印キー)	$\Box$	表示/非表示 つり	天井 Alt+C	
\$ 07-03	・ウォーク ・ゲーム	41	表示/非表示 屋根	R Alt+R	
グーム 4		Ŀ	表示/非表示ドア	Alt+D	
	」 コノホーネノトツール	$\square$	表示/非表示 窓	Alt+I	
(1) 情報 5	「「報・選択したコノバーネノト、ルール」 案件の情報を情報ビュー	0	表示/非表示 梁	Alt+B	
	に表示します。	A	+		
全 選択 6	<ul> <li>選択:コンポーネントを選択します。</li> </ul>	U	表示/非表示 柱	Alt+O	
	<ul> <li>・非表示:コンポーネントを非表示に</li> </ul>	Ð	表示/非表示 階段	운 Alt+T	
>>+≤□ .	します。				<sup> </sup> レジー + インノレ
6 JEAN 0	<ul> <li>・注釈: コンホーネントの表面に配直</li> <li>・ スコークマルプレナオ</li> </ul>	X	F	Ctrl+5	
└─┤ 寸法 9	してマークアップします。	~	-		送択したしユーホイノトを衣 
₩ +TI¥C 0	・ 切断:モデルを切断します。		下	Ctrl+0	10003.
	<ul> <li>透明化:選択したコンポーネントを</li> </ul>				
🗭 透明化	透明にします。		左	Ctrl+6	
Q.			右	Ctrl+4	
40	$\pm (0 \Box J ) = + J + 2 Z A A$	Ģ		CH.0	
		$\uparrow$	HU	Ctri+8	
5Ra	未選択のコンポーネントを透明化	$\mathbf{A}$	後ろ	Ctrl+2	
A	(Ctrl + Shift + D)				
		₽	斜め左正す	町 Ctrl+9	
R	選択したコンポーネントのみ表示	~	ALONT IT P		
	(Ctrl + Shift + S)	$\mathbb{R}$	斜め右正可	① Ctrl+7	
Q	全体を見る (Home)	н	斜め左背前	酊 Ctrl+3	
		V	an dear	-	
÷	ズームイン (+)	ď	科の石肖	Ctrl+1	
Θ	ズームアウト(-)				
~					

SOLIBRI A NEMETSCHEK COMPANY クイック・リファレンス

### 確認レイアウト

	確認												0-DO (1			60
$\bigcirc \bigcirc \land \diamond$	>▼ 主	選択 ▼ 🛱	§ ®	୍ର ଖ 🗣		• 🔍	€ ⊝		२ •	Æ						
◎ 確認	ß	⊥ ± ⊗	❷ モデルを	確認 ▼ 貸 レポ	-トロ	(B 3D										
ルールセット - 確認済みの	Dモデル ト間の工法部分	4	⊗ & ⊞	<u> </u>	~	-	確認と	×								
<ul> <li>● 息世コッパ ネット</li> <li>● 日本部分・同 ● 日本部分・同 ● 日本部分・同 ● 日本部分・同</li> </ul>	目じ種類のコンオ	, ポーネント	2 5	^ <b>v</b>		S.	心圧の心し	1								
9 望 - 望の § スラブ - ス	ーショップ ラブの干渉部分	t	_> ⊞	<u> </u>	ок											
S 屋根 - 屋 S 梁 - 梁の	根の干渉部分 干渉部分	•			ок											
S 柱 - 柱の	干渉部分				ок											
√ 結由軸重	//i∔ 5# ≊n <del>/4</del>			r⊗ Drt⊥#				_								
ム伯朱佩安	Δ	Δ	Δ	×	/											
案件数	1	0	0	0 (	^	(生田)	<u>_ ۳</u> _									
案件の比率	0.43	0	0	0 (	) ~	右未 (										
△結果	フィルタ処み	哩なし ▼ ゆ	自動 🔻 🏌		ô 🗆	USI						$\leq$	_			
	:⊐\ส่_≯\ki	0/11		Q	5 A	_					100	2	7	7		4
▼ ▲ ±000130012803	) [0/1]	[0/1]					><	<		>	$\leq$	-	//		/	
▼ △ 互いの内	側にある(A) 壁	.3.14 (EW-1 24	0)と(A)壁.3	.7 (EW-1 240)					$\not \rightarrow$					-	$\square$	
(A) 聖	ē.3.7				~	_		//					_	/		
③ 情報		•	•	• 🗞 🕀 🖨	ô 🗆	/							7			_
🕅 (A) 壁.3.14						/							/			
BaseQuanti	ities	AC Pset	Pset_Wal	ICommon AndPhasing								/				
識別 位置 案件	数量材	科断面形	伏 関連	分類 ハイハ	パーリンク	~					/	/		_		~
プロパティ		値	124 辛皮								/			V	(A) 屋上	23
分野		(A) SOIID 意匠	IIC/V_XKE							/				P	R	/
名前		壁-105			~					/					2	
クリックしてコンポーネントを	を選択します。							条件設定	走: BIMの様	¢証 - 意図	Ē	選択済。	<del>9</del> : 1			

◎ 確認	Ô,	⊥ ± ⊗	0	ŦŦ	いを	確認	•	<b>₽</b> †	/ポー	ŀ E	=
ルールセット - 確認済みのモラ	٦L		Ø	S	⊞	Δ	Δ	Δ	×	~	
▶ 19 BIMの検証 - 意匠						Δ	Δ	Δ		~	^
▶ 1 一般的なスペースの確	認					Δ	Δ				
▼ 1 意匠コンポーネント間の	)干渉部分										
▼ 10 干渉部分 - 同じ和	種類のコンポ	ーネント									
§ 壁 - 壁の干渉	部分			Z	Ħ	$\triangle$			×		_
§ スラブ - スラブ	S 11-1	レのツール			1					ок	
§ 屋根 - 屋根の	III 11−1	レのレポート								ок	
§梁 - 梁の干淡	愈 ルー	レのパラメータ								-	
§ 柱 - 柱の干渉	0 1210	9		13						ок	~
	□ 進沢				>						
	10 Jut	シテーションを	e#FJ5	戉							
	§ 有効	化									
	§ 無効	化									
	ر-را ا	レセットを削除									
	8 111	ペーリンク		- 1	>						

確認レイアウトでは、ルールベースのチェックを行います。

・確認ビュー:[モデルを確認]をクリックし、チェックを行います。
 判定結果

- 🗸 承認済み: 対応不要。
- ok 合格:問題なし。
- ・ 無視:対象のモデルに、ルール判定に必要な情報がない。
- × 除外:問題点の修正が必要。

ルールの上で右クリック→「ルールのパラメータ」をクリックすると、 そのルールの設定内容が確認できます。

△ 結果 フィルタ処理なし、	- 6	自動▼ と ミ	<b>£</b> (	Ê (	Ê	
結果					Ø	<u>م</u>
▼ 🖻 互いの内側にあるコンポーネント [0/1]		スライドを表示	s			
▼ ▲ EW-1 240 (2) [0/1]	<u>(م</u>	スライドを追加	÷.			
▲ 丘いの内間にある(A) 型.3.14 (I × ⑤ (A) 壁.3.14		ビューポイントを拡大		"		
🛇 (A) 壁.3.7	~	承認済みとしてマーク	A	Г		
	×	除外としてマーク	R			
		未定義としてマーク 未処理としてマーク	U			

・確認結果ビュー:チェックされた、問題箇所や要素を表示します。 結果の上で右クリック→「スライドを追加」をクリックして、スライ ドを追加していきます。

「承認済み」、「除外」、「未定義」の設定が行えます。



## コミュニケーションレイアウト



<ul> <li>         ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・</li></ul>		
S 新規プレゼンテーション		×
ルゼンテーションの名前 力・ゼンテーション 2 前記号		
○ 新規に作成		
○ BCFファイルから作成		
○ BCFサーバーから		
○ Excelファイルから作成		
○ 情報の取り出し結果から		
◉ 確認結果から作成		
確認結果から案件に変換(ビューポイント)		
☑ BIMの検証 - 意匠 (3)		
□ 一般的なスペースの確認(0)		
☑ 意匠コンポーネント間の干渉部分 (1)		
	OK	±+7^/+711.

コミュニケーションレイアウトでは、確認したものをまとめた り、レポートとして、Excel や BCF に書き出すことができます。

・プレゼンテーションビュー:スライドをまとめたプレゼンテーションの作成や、それをレポートから書き出すことができます。
 [確認結果から作成]では、確認レイアウトで作成したスライドからまとめて作成できます。

 ・案件の詳細ビュー:スライドの説明やコメントや担当者、ス テータスの設定を行えます。

- ・ 🖸 スライドの追加(Ctrl + J)
- ・
   ・
   マスライドの更新
- Xフイドの削除

・案件の並べ替えビュー:案件の順番を入れ替えることができます。

クイック・リファレンス

SOLIBRI

## 選択バスケット



#### 選択バスケットビュー

表示したいフロアや要素を設定し、選択セットに保存できます。

- ・ 主 選択バスケットに追加
- ・ < <p>・ < <p>・ < <p>・ < <p>・ < <p>送

### 登録内容と製品を記憶

ファイル     モデルを開く       ●     モデルを開く       ●     モデルを見新       ●     モデルを見新       ●     モデルを見新       ●     モデルを見新       ●     モデルに名前を付けて保存       ①     セキュリティ設定       ●     関しる       ●     条件設定       ●     Solution Center	<ul> <li>コミュニケーション 情報の取り出し</li> <li>□ レイアウト</li></ul>	<ul> <li>○ 基本設定</li> <li>×</li> <li>ユーザーインターフェイス</li> <li>         言語         日本語         ✓         ヒントの表示         □         ペ件設定の選択ダイアログを表示         □         ンパクトなレイアウト         □         コンパクトなレイアウト         □         エーザー         ユーザー名         ② graphisoft.co.jp         レポート名         組織         Graphisoft.do.jp         レポート名         組織         Graphisoft.do.jp         ビオート名         ●</li></ul>	Solibri 起動時に、アカウントや 製品を記憶させた場合の解除方法 ファイルレイアウト→環境設定 →基本設定を開きます。 ・「登録内容を記憶」 ・「選択した製品を記憶」
© 環境設定	<ul> <li>御 切断</li> <li>③ フットブリント</li> <li>通 DWGの設定</li> <li>③ ハイパーリンクテンプレート</li> <li>録 BCFコネクタ</li> </ul>		のチェックを外します。



## マウスコントロール

コンテキストメニュー	マウス右ボタン
上昇 / 下降	Ctrl +マウスホイールボタン
情報を表示	マウス左ボタンでダブルクリック ※コンポーネントツールが [非表示]以外のとき
切断面を移動	Shift +マウス左ボタン
切断面を少しずつ移動	Shift +マウスホイールボタン
	マウス左ボタン長押し。
範囲選択	右方向(窓)実線の枠内に含んだコンポーネントを選択。
	左方向(交差)点線の枠に触れたものを選択。

# ショートカット

切断ツール					
選択された切断面を移動	<, >				
切断面を少しずつ移動	Ctrl + <, >				
次の切断面を選択	Space +-				
切断面を反転	BackSpace +-				
切断面を回転	X, Alt + X, Y, Alt + Y				
切断面の削除	Delete +-				
切断面の表示 / 非表示	Т				
ウォーク / ゲームモード					
速く歩く	Ctrl				
障害物の通り抜け(ゲーム)	С				
フライモードの開始 / 終了(ゲーム)	F				
ゲームモードの開始 / 終了(ゲーム)	G				
ĥ	吉果 / 案件				
スライドを表示	S				
スライドを追加	1				
承認済みとしてマーク	A				
除外としてマーク	R				
未定義としてマーク	U				
コメントの追加(案件)	Ctrl +K				
スライドの追加(案件)	Ctrl + I				