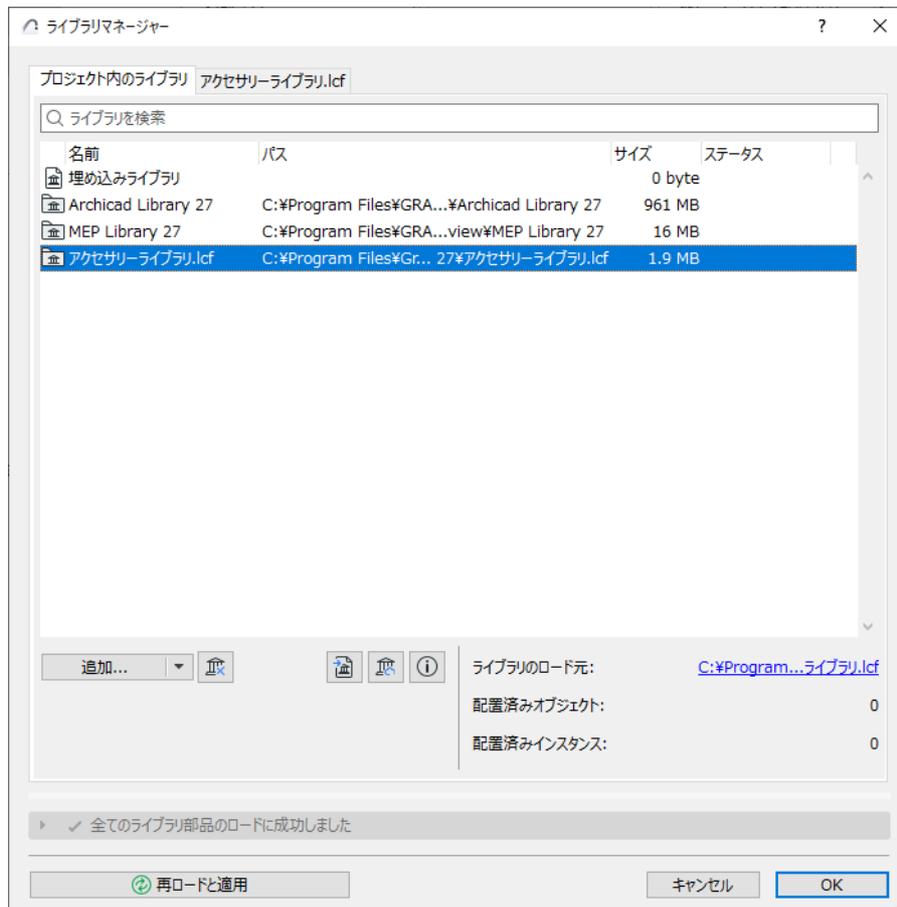


# インテリアウィザード アドオン

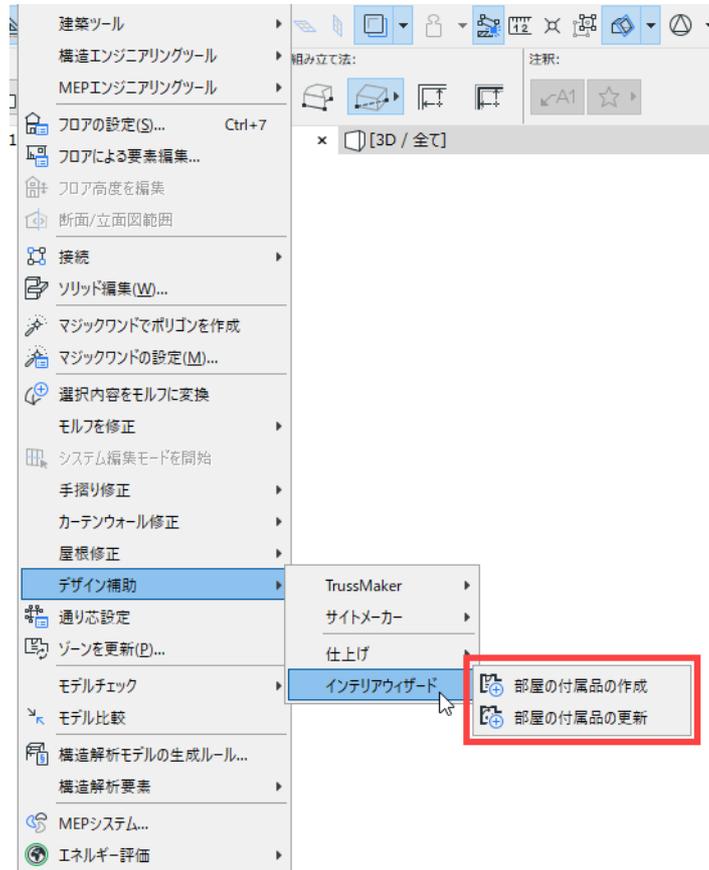
## はじめに

インテリアウィザードコマンドを使用して、3D ゾーンモデリングを拡張し、選択した壁、天井、床に付属品オブジェクトを作成し、仕上げを追加することができます。ARCHICAD 機能やパラメトリック機能で、各要素の形状や材質を編集できます。インテリアウィザードは壁の開口部を認識します。これらの開口部は、連携ゾーンが更新または変更された場合に更新されます。

インテリアウィザードは付属品ライブラリのオブジェクトを使用します。つまり、まずライブラリマネージャーに付属品ライブラリを追加する必要があります：

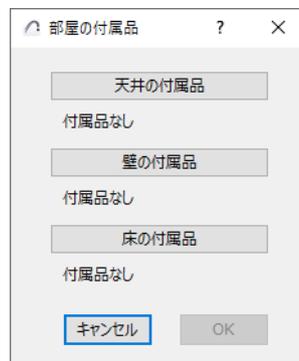


この Goodie をインストールすると、新しいコマンドセットが表示されます。デザイン > デザイン補助 > インテリアウィザードサブメニューがデフォルトで表示されます。

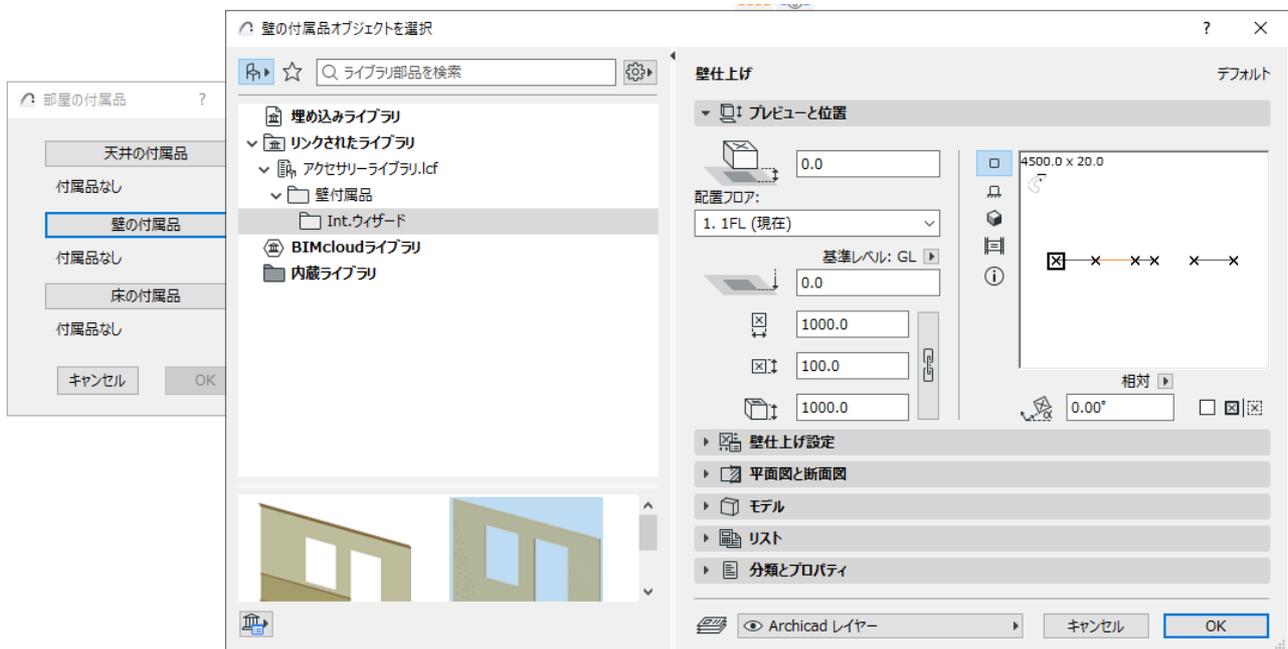


## インテリアウィザードアドオンの使い方

まず平面図で 3D ゾーンを選択します。[デザイン]→[デザイン補助]メニューから[インテリアウィザード]→[部屋の付属品の作成]を選択します。表示されるダイアログで付属品オブジェクトを選択します。

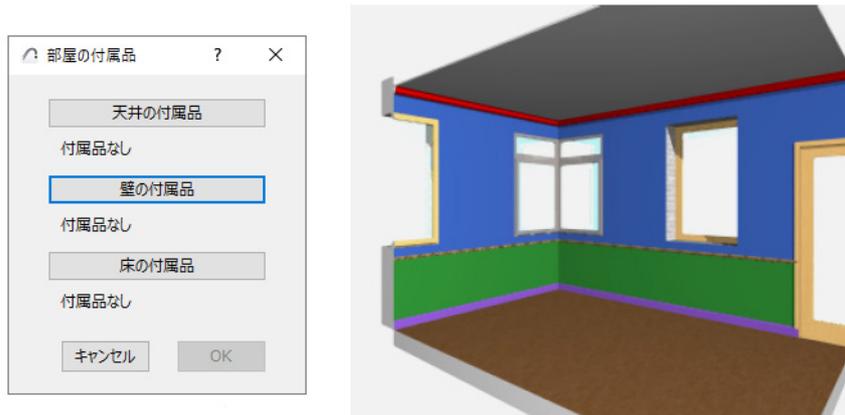


3つのボタンの1つを選択すると（[屋根の付属品]、[壁の付属品]、[床の付属品]）、[オブジェクトを選択]ダイアログが表示されます。オブジェクトを選択して必要な設定を行います。原理は [アクセサリツール](#) コマンドの場合と同じです。



1つ以上の付属品タイプのオブジェクトを選択すると、オブジェクトの選択がインテリアウィザードダイアログボックスに反映されます。

[OK] を押して、付属品オブジェクトが 3D ゾーンの面に配置されます。



設定後部屋のゾーンが変更あるいは更新された場合、[インテリアウィザード]メニューの[部屋の付属品の更新]コマンドを使用して、配置された付属品オブジェクトを更新します。

#### 免責事項：

Goodies は Archicad の基本機能に加え、特定の機能提供するために GRAPHISOFT が開発した無料のアドオンです。Archicad 20 以降より、Goodies Suite インストーラから全ての Goodies を一度にインストールできます。これらは GRAPHISOFT がもうサポートしていないレガシーコードに基づいています。自由にご利用いただけますが、正しく機能しない可能性があり、修正やアップグレードはできません。